RL2. Stik med trumf

Spil 1

	♠ E D 4 2 ♥ 9 5 ♦ K D B 6 3 ♣ 8 5	
♠ 8 5 ♥ K 8 4 ♦ 7 5 2 ♣ K D T 9 2	N V Ø S	♠ B 9 6 3 ♥ D B T 7 6 ♦ 8 ♣ B 7 3
	♠ K T 7 ♥ E 3 2 ♦ E T 9 4 ♣ E 6 4	

Udspil: Øst spiller ♥ D ud (højest af sekvens). Vest kalder til farven med ♥ 4.

Spillet: Spilfører stikker udspillet på bordet og trækker trumf 3 gange. Nord kan ikke undgå at afgive stik i ♦ og ♥, mens ♠-taberen kan trumfes på bordet. I alt fås derfor 11 stik.

Slutresultat: Nord er spilfører i ♦ og får 11 stik.

Kursisterne informeres om, at Nord er spilfører med ♦ som trumf.

RL2. Stik med trumf

Spil 2

	♠ T 7 ♥ E T 9 8 7 ♦ B 8 3 ♣ E 5 3	
♠ D B 3 2 ♥ — ♦ E 9 7 6 5 ♣ B T 9 4	N V Ø S	♠ E K 9 6 ♥ 6 4 2 ♦ K D 4 ♣ 8 7 6
	♠ 8 5 4 ♥ K D B 5 3 ♦ T 2 ♣ K D 2	

Udspil: Syd spiller ♥ K ud (højest af sekvens). Nord kalder med ♥ 7 (laveste kort).

Spillet: Udspillet stikkes med trumf på Bordet, og der spilles en lille ♦ hjem til hånden. Nu trumfes en næste ♥ på bordet, igen med hjemgang i ♦. Da den sidste ♥ er trumfet på bordet, bruges den fjerde trumf til at trække en første omgang trumf. Men der mangler en hjemgang til hånden for at trække de sidste to trumfer. Et opmærksomt modspil kan herefter nå at få en ♦-trumfning. I alt tager modspillet derfor 4 stik: 3 i ♣ og 1 trumfning i ♦.

Slutresultat: Øst er spilfører i ♠ og får 9 stik.

Kursisterne informeres om, at Øst er spilfører med ♠ som trumf.

RL2. Stik med trumf

Spil 3

	♠ 5 4 3 ♥ 4 3 2 ♦ E 6 5 4 ♣ K D 2	
♠ B T 9 2 ♥ D B T 9 ♦ B 9 3 ♣ 8 3	N V Ø S	♠ E ♥ E 8 ♦ D T 8 7 ♣ B T 9 7 5 4
	♠ K D 8 7 6 ♥ K 7 6 5 ♦ K 2 ♣ E 6	

Udspil: ♥ D (højest af sekvens).

Spillet: Udspillet rejser ♥ K som stik hos spilfører, som ønsker at lave opspil imod trumffarven for om muligt at fange trumf Es hos Øst. Derfor går man på bordet i ♦ og spiller en lille trumf hjem mod hånden. Operationen lykkes og trumf Es falder ved første opspil. Inde igen trækker spilfører 2 af de 3 udesiddende trumfer, og der lægges en af ♥-taberne på en af bordets ♣-honnører. I alt får spilfører 9 stik: 3 i ♠, 1 i ♥, 2 i ♦, og 3 i ♣.

Slutresultat: Syd er spilfører i en ♠-kontrakt og får 9 stik.

Kursisterne informeres om at Syd er spilfører med ♠ som trumf.

RL2. Stik med trumf

Spil 4

	♠ 7 5 3 ♥ E K T 7 6 5 2 ♦ 8 6 4 ♣ —	
♠ K D 4 ♥ B 4 ♦ 9 7 ♣ E K B 4 3 2	N V Ø S	♠ T 9 8 6 ♥ D 9 3 ♦ K D ♣ D 9 8 7
	♠ E B 2 ♥ 8 ♦ E B T 5 3 2 ♣ T 6 5	

Udspil: Hjerter Es (højest af sekvens). Tilspil af ♥ 8 fra Syd. Svært at vurdere hvorvidt det er et kald.

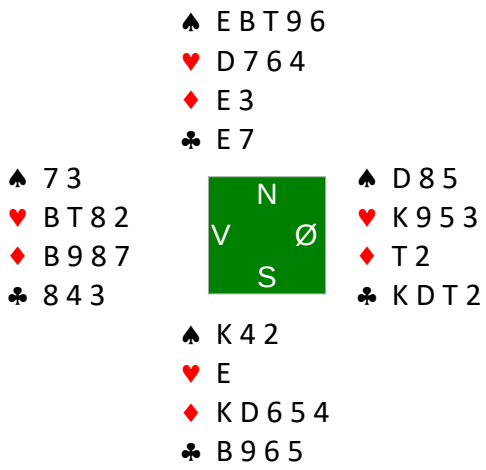
Spillet: Modspillet tager første stik og fortsætter ikke i ♥, da der er risiko for at rejse ♥ D. I stedet spiller Nord sig fri i ♦. Syd får stikket og spiller sig også fri i ♦. Spilfører ønsker at bruge sine begrænsede indgange på bordet til to opspil imod ♠ K,D, så hun spiller ♠ mod hånden. Og da det går godt trækkes trumf, og den tredje trumf giver indgang til bordet til det andet opspil imod ♠ K,D. Modspillet får derved kun et ♠-stik, og i alt får spilfører 9 stik: 2 ♠-stik, 1 ♦-stik og 6 ♣-stik.

Slutresultat: Vest er spilfører i en ♣-kontrakt og får 9 stik

Kursisterne informeres om, at Vest er spilfører med ♣ som trumf.

RL2. Stik med trumf

Spil 5



Udspil: ♣ K (højest af sekvens). Vest afviser farven med tilspil af ♣ 8.

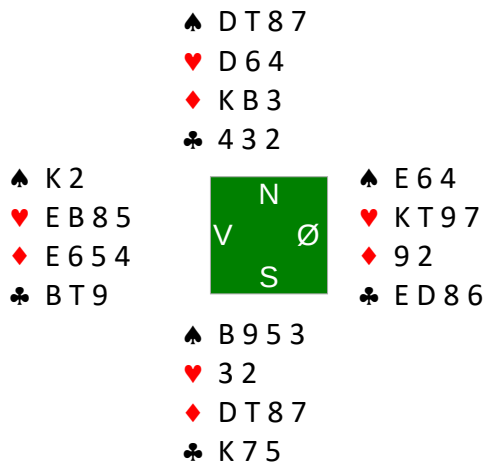
Spillet: Spilfører ønsker at trumfe mindst en af sine ♥-tabere, så hun venter med at trække trumf. Herefter trækkes ♠ K, og der knibes til ♠ B, som taber til ♠ D, som sidder hos Øst. Ialt fås 10 stik: 4 ♠-stik, 1 ♥-stik, 1 ♥-trumfning, 3 ♦-stik og 1 ♣-stik.

Slutresultat: Nord er spilfører i en ♠-kontrakt og får 10 stik.

Kursisterne informeres om, at Nord er spilfører med ♠ som trumf.

RL2. Stik med trumf

Spil 6



Udspil: ♦ 7 eller ♠ 3 (begge er invitation fra honnører)

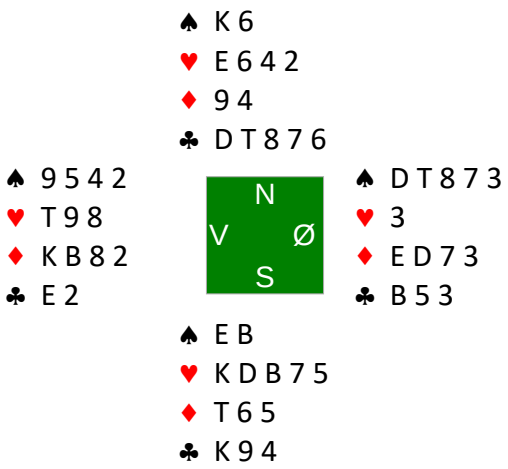
Spillet: Spilfører stikker udspillet og skal gætte om trumf D skal knibes ud hos Nord eller hos Syd. Hvis hun gætter rigtigt er der ingen trumf-tabere. Det er dog bedst at ende på bordet således at ♣ B kan spilles for at knibe ♣ K ud. Den sidder desværre hos Syd. Derudover skal modspillet have et stik på en ♦-honnør. Afhængigt af trumf-dame gættet får spilfører i alt 10-11 stik: 2 ♠-stik, 1 ♠-trumfning, 3-4 ♥-stik, 1 ♦-stik og 3 ♣-stik.

Slutresultat: Øst er spilfører i en ♥-kontrakt og får 10-11 stik.

Kursisterne informeres om, at Øst er spilfører med ♥ som trumf

RL2. Stik med trumf

Spil 7



Udspil: ♦ 2 (invitation fra honnør).

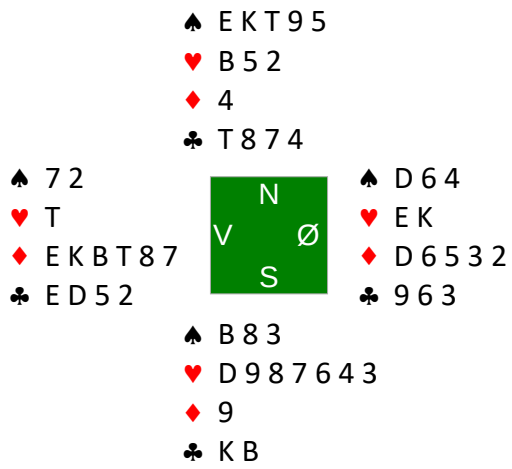
Spillet: Modspillet tager de to første ♦-stik, hvor spilfører trumfer den tredje omgang ♦ på bordet. Nu trækkes trumf, hvor man ender på bordet. Hvis ♣ farven skal løses til kun at aflevere et stik, så skal ♣ B knibes ud. Derfor spilles ♣ T over mod spilfører (den korte hånd), og da ♣ B sidder rigtigt, så fås 2 stik i ♣. I alt får Spilfører 10 stik: 2 ♠-stik, 5 ♥-stik, 1 ♦-trumfning, 2 ♣-stik.
Tips: Sørg for at bruge honnører på den 'korte hånd' før den lange hånd', ref. ♣-behandling.

Slutresultat: Syd er spilfører i en ♥-kontrakt og får 10 stik.

Kursisterne informeres om, at Syd er spilfører med ♥ som trumf.

RL2. Stik med trumf

Spil 8



Udspil: ♠ Es (top af honnørsekvens). Syd afviser med ♠ 8.

Spillet: Nord ønsker ikke at rejse bordets ♠ D, så efter makkers afvisning med ♠ 8, så skifter hun til en anden farve. ♥ ser ud til at være et 'gratis' frispil, der ikke risikerer at give nogen stik væk. Men Spilfører udnytter situationen og efter først at have trukket trumf, så lægger hun den anden ♠ på en af de to ♥-honnører. Nu spilles en lille ♣ fra bordet for at knibe ♣ K ud hos Syd. Det lykkes, og da den resterende del af ♣-erne har lav værdi, så trækkes ♣ Es også, og der afgives et ♣-stik. I alt fås 11 stik: 2 ♥-stik, 6 ♦-stik, 2 ♣-stik og 1 ♣-trumfning

Slutresultat: Vest er spilfører i en ♦-kontrakt og får 11 stik.

Kursisterne informeres om, at Vest er spilfører med ♦ som trumf.