RL5. Åbning 1 i farve (træningsspil)

Spil 1
Nord er giver
Ingen i Zonen

	♠ E 8 4 2 ♥ B ♦ D 5 4 2 ♣ D B T 7	
♠ D B T ♥ K 9 6 5 4 ♦ K 6 ♣ 6 4 2	N V Ø S	♠ 7 5 ♥ E D 8 7 2 ♦ E 9 3 ♣ K 8 5
	♠ K 9 6 3 ♥ T 3 ♦ B T 8 7 ♣ E 9 3	

Vest	*Nord*	*Øst*	*Syd*
	Pas	1 ♥	Pas
2 ♥	Pas	Pas	Pas

Udspil: ♦ B, som viser ♦ T. Nord inviterer til farven med ♦ 2 fordi hun har ♦ D.

Meldinger: Nord har 10 HP, så han melder Pas. Øst har 13 HP og åbner med længste farve: 1 ♥. Vest har 9 HP og 4fv støtte til ♥, så han melder 2 ♥. Øst har ikke yderligere at tilføje.

Spillet: Spilfører tager stikket hjemme for at bevare indkomst til bordet. Han trækker to gange trumf og spiller ♠ for at presse de to tophonnører ud hos modstanderne. Når Nord kommer ind på en af ♠-tophonnørerne så skal han sørge for at spille ♣ D for at knibe ♣ K ud. Det hjælper ikke spilfører noget at falde fra, for Syd kalder med ♣ 3 til et yderligere gennemspil. Derved taber spilfører 5 stik: 2 i ♠ og 3 stik i ♣. Hvis Nord er uopmærksom og bare fortsætter i ♦, så kan spilfører nå at lægge en af sine tabere i ♣ på den rejste ♠-honnør, og så får han 9 stik.

Slutresultat: Øst spiller 2 ♥ med 8 stik (ØV får + 110 point).

RL5. Åbning 1 i farve (træningsspil)

Spil 2
Øst er giver
N-S i Zonen

	♠ D 8 6 2 ♥ B T 4 ♦ E K 4 ♣ K B 2	
♠ K B ♥ 9 8 7 6 ♦ 9 8 7 6 ♣ D 8 3	N V Ø S	♠ T 9 7 ♥ D 5 2 ♦ D T 5 ♣ E 7 6 5
	♠ E 5 4 3 ♥ E K 3 ♦ B 3 2 ♣ T 9 4	

Vest	*Nord*	*Øst*	*Syd*
		Pas	1 ♠
Pas	4 ♠	Pas	Pas
Pas			

Udspil: ♦ 9, som er en afvisning af farven (=”toppen af ingenting”). Hvis spilfører tager stikket med en tophonnør, lægger Øst en lille ♦ som en invitation til farven.

Meldinger: Øst har 8 HP, så hun melder PAS. Syd har 12 HP, så hun åbner med sin længste farve: 1 ♠. Nord har 14 HP og 4fv støtte til ♠-farven, så hun melder 4 ♠. Syd har ikke yderligere at tilføje.

Spillet Spilfører tager stikket på bordet, og trækker trumfer (♠ til Esset og opspil mod ♠ D). Inde på ♠ K fortsætter modspillet mest optimalt i ♦ (makker har kaldt til udspillet), og inde på ♦ K trækker spilfører den sidste trumf, og ♥ D knibes ud (send ♥ B afsted). Hjemme igen på spilførers hånd, så knibes ♣ D ud (send ♣ T afsted). Da begge knibninger går godt, så afleverer spilfører kun tre stik til modspillet: ♠ K, ♦ D og ♣ E, og hun vinder kontrakten.

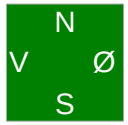
Slutresultat: Syd spiller 4 ♠ med 10 stik (NS får + 620 point)

RL5. Åbning 1 i farve (træningsspil)

Spil 3
Syd er giver
Ø-V i Zonen

♠ E 9 6 5
♥ K T 4 3
♦ D B T
♣ 8 5

♠ 4 3
♥ D 9 6
♦ K 5 4 3
♣ E K D 7



♠ D 7 2
♥ B 7 5
♦ E 7
♣ B 6 4 3 2

♠ K B T 8
♥ E 8 2
♦ 9 8 6 2
♣ T 9

Vest	*Nord*	*Øst*	*Syd*
			Pas
1 ♣	Pas	2 ♣	Pas
Pas	Pas		

Udspil: ♦ D, som lover ♦ B. Syd kan ikke se, at Vest også ♦ T, så han afviser udspillet med en høj ♦.

Meldinger: Syd har 8 HP, og melder PAS. Vest har 14 HP og åbner med 4fv'er fra neden: 1 ♣. Øst har 8 HP / 9 HTP og 5fv støtte til ♣, så han melder 2 ♣. Vest har ikke mere at tilføje, og alle melder PAS.

Spillet: Spilfører tager stikket hjemme på hånden og trækker trumf to gange. Han forsøger sig først med et opspil til ♠ D, som taber til Syds ♠ K (Nord lægger lavt på lille ♠ fra Vest). Senere forsøger spilfører et opspil til enten ♥ B eller ♥ D, men igen lægger modspillet lavt 2. hånd, så der er heller ingen stik til spilfører i ♥. Spilfører får i alt 8 stik, hvis modspillet husker reglen om lavt i anden hånd, og så vidt muligt spiller ♦ tilbage, når de er inde.

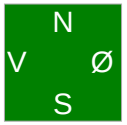
Slutresultat: Vest spiller 2 ♣ med 8 stik (ØV får + 90 point).

RL5. Åbning 1 i farve (træningsspil)

Spil 4
Vest er giver
Alle i Zonen

♠ B 6
♥ D T 9 8
♦ E D 7 5
♣ E B 4

♠ E 8 7 5
♥ E 4 3
♦ 6 4 3
♣ D 7 2



♠ K 9 4 3
♥ K B 2
♦ B 9
♣ K T 9 8

♠ D T 2
♥ 7 6 5
♦ K T 8 2
♣ 6 5 3

Vest	*Nord*	*Øst*	*Syd*
Pas	1 ♦	Pas	Pas
Pas			

Udspil: ♠ 3, som er invitation til farven.

Meldinger: Vest har 8 HP og melder Pas. Nord har 14 HP og melder sine 4fv'er nedefra: 1 ♦. Syd har dog kun 5 HP og må melde Pas.

Spillet: Vest lægger højt i tredje hånd, og tager stikket med ♠ Es. Hun spiller ♠ tilbage, fordi makker har inviteret til farven. Øst spiller passivt ♠ tilbage, og spilfører kommer ind på ♠ D. Spilfører har få indgange til bordet, så hun vælger at vente med at trække trumf. I stedet forsøger hun uden held at knibe ♥ B ud (lille ♥ til bordets ♥ T). Inde igen trækker spilfører trumf, og hun afgiver i alt 6 stik til modspillet: to stik i ♠, 3 stik i ♥ og et stik i ♣ (den anden ♣-taber lægges på ♠ D).

At spille passivt henviser til, at man ikke forsøger at rejse nye stik.

Slutresultat: Nord spiller 1 ♦ med 7 stik (NS får + 70 point).

RL5. Åbning 1 i farve (træningsspil)

Spil 5
Nord er giver
N-S i Zonen

	♠ E D B 7 6 ♥ T 8 ♦ K 8 6 ♣ D 6 5	
♠ T 9 8 ♥ E K D 2 ♦ D 3 2 ♣ T 7 3	N V Ø S	♠ 2 ♥ B 5 4 3 ♦ E 9 7 4 ♣ E B 9 2
	♠ K 5 4 3 ♥ 9 7 6 ♦ B T 5 ♣ K 8 4	

Vest	*Nord*	*Øst*	*Syd*
	1 ♠	Pas	2 ♠
Pas	Pas	Pas	

Udspil: ♥ 3, som er en invitation til ♥ B.

Meldinger: Nord har 12 HP og melder sin længste farve: 1 ♠. Syd har 7 HP og støtte i ♠, så han melder 2 ♠. Nord har ikke yderligere at tilføje.

Spillet: Vest lægger højt i tredje hånd, tager udspillet og fortsætter i ♥. Spilfører trumfer tredje gang ♥, trækker to gange trumf, og spiller ♣ op mod bordets ♣ K. (Han venter med den tredje trumf for at bevare tilstrækkelig antal indkomster til bordet). Øst lægger lavt i 2. hånd, så ♣ K får stik. Nu sendes ♦ B afsted for at knibe ♦ D ud. Vest dækker ♦ B med ♦ D og rejser derved et stik til makkers ♦ 9. Senere må spilfører også afgive to ♣-stik, så modspillet får i alt 6 stik.

Bemærk at hvis modspillet fejlagtigt havde stukket højt i 2. hånd da spilfører spiller ♣ op mod ♣ K, så ville de kun få 1 stik i ♣. Og hvis de ikke have dækket ♦ B med ♦ D, så ville de kun have fået 1 stik i ♦.

Slutresultat: Nord spiller 2 ♠ med 7 stik (NS får – 100 point).

RL5. Åbning 1 i farve (træningsspil)

Spil 6
Øst er giver
Ø-V i Zonen

	♠ E B 9 ♥ E B 3 2 ♦ 8 5 2 ♣ 8 6 4	
♠ D T 8 ♥ K 7 4 ♦ T 9 7 3 ♣ D B 5	N V Ø S	♠ 5 4 3 ♥ T 9 6 ♦ E K D B 4 ♣ K 3
	♠ K 7 6 2 ♥ D 8 5 ♦ 6 ♣ E T 9 7 2	

Vest	*Nord*	*Øst*	*Syd*
		1 ♦	Pas
2 ♦	Pas	Pas	Pas

Udspil: ♠ 2, som er en invitation til ♠ K.

Meldinger: Øst har 13 HP og melder sin længste farve: 1 ♦. Vest har 8 HP og støtte i ♦, så hun melder 2 ♦. Øst har ikke mere at tilføje og melder Pas.

Spillet: Efter udspillet, så ved Nord at Syd har en honnør i ♠, så hun lægger ikke automatisk ♠ Es (højt i tredje hånd), men dækker i stedet Spilførers valg af kort fra bordet billigst muligt. Herved kan modspillet tage de første 3 ♠ stik, og spiller sandsynligvis passivt trumf tilbage. Spilfører trækker to gange trumf, og spiller ♣ K for at presse ♣ Es ud. (Hun venter med den tredje gang trumf for at bevare forbindelse mellem hænderne i trumf). Hvis modspillet ikke når at spille ♥ i tide, så lægger spilfører en af sine ♥-tabere på den rejste ♣. Opspillet imod ♥ K går ikke godt, så spilfører må afgive 6 stik: 3 i ♠, 1 i ♣ og 2 i ♥.

Slutresultat: Øst spiller 2 ♦ med 7 stik (ØV får – 100 point).

Spil 7
Syd er giver
Alle i Zonen

	♠ E 8 2 ♥ E D B 4 ♦ K 7 6 ♣ B 7 5	
♠ K 7 3 ♥ T 6 3 ♦ B 8 5 ♣ D T 3 2	N V Ø S	♠ T 9 4 ♥ 8 2 ♦ D T 4 3 2 ♣ K 9 8
	♠ D B 6 5 ♥ K 9 7 5 ♦ E 9 ♣ E 6 4	

Vest	*Nord*	*Øst*	*Syd*
			1 ♥
Pas	4 ♥	Pas	Pas
Pas			

Udspil: ♦ 5, som er en invitation til ♦ B.

Meldinger: Syd har 14 HP og melder sine 4fv'er nedefra: 1 ♥. Nord har 14 HP og støtte til ♥-farven, så han melder 4 ♥ (han kan se mindst 26 HP/HTP tilsammen på de to hænder).

Spillet: Spilfører stikker med ♦ K på bordet og trækker tre gange trumf, hvor han sørger for at ende på hånden. Nu sendes ♠ D afsted for at knibe ♠ Konge ud. Vest skal huske at dække med ♠ K ("honnør på honnør"), for så rejses ♠ T til modspillet. I alt skal spilfører afgive 3 stik: 1 i ♠ og 2 i ♣.

Bemærk at hvis Vest vælger udspil i ♣, så får spilfører sandsynligvis 2 stik i ♣. Det er ofte risikobetonet at spille ud fra en "gaffel" (= DTxx).

Slutresultat: Syd spiller 4 ♥ med 10 stik (NS får +620 point).

RL5. Åbning 1 i farve (træningsspil)

Spil 8
Vest er giver
Ingen i Zonen

	♠ 8 7 ♥ E T 2 ♦ 9 8 7 2 ♣ E 9 5 2	
♠ K T 9 5 ♥ K 9 6 ♦ E 5 4 ♣ K B 3	N V Ø S	♠ D B 4 3 2 ♥ B 8 ♦ D T 6 ♣ D T 4
	♠ E 6 ♥ D 7 5 4 3 ♦ K B 3 ♣ 8 7 6	

Vest	*Nord*	*Øst*	*Syd*
1 ♠	Pas	2 ♠	Pas
Pas	Pas		

Udspil: ♦ 9, som er en afvisning af farven (= "toppen af ingenting").

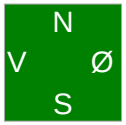
Meldinger: Vest har 14 HP og åbner med sin længste farve: 1 ♠. Øst har 8 HP og 4fv støtte i ♠, så hun melder 2 ♠. Vest har ikke yderligere at tilføje og melder Pas.

Spillet: Syd har "gaffel" (= KBx) over bordets DTx, så hun stikker kun bordets tilspil billigst muligt, hvis ♦ 9 bliver dækket. Ellers lader hun ♦ 9 køre, og lægger ikke automatisk det højeste kort til i tredje hånd. Modspillet skal dog sørge for, at det er Nord, der spiller ♦ næste gang, så begge honnører (DT) på bordet kan knibes ud. Spilfører kommer ind på ♦ Es og presser trumf Es ud. Syd spiller sig fri med sin sidste trumf. Inde igen presser spilfører ♣ Es ud, og modspillet kan nu knibe den sidste ♦ honnør ud på bordet. Hvis det er spilfører, der åbner ♥-farven (opspil fra bordet mod ♥ K), så tager modspillet også 2 ♥-stik. I alt afgiver Spilfører ved bedste modspil 6 stik: 1 i ♠, 2 i ♥, 2 i ♦ og 1 i ♣.

Slutresultat: Vest spiller 2 ♠ med 7 stik (ØV får -50 point).

RL5. Åbning 1 i farve (Øvelsesspil 1a)

Spil 9

	♠ 7 5 3 ♥ E K 8 6 ♦ D B 6 3 ♣ E 3	
♠ D 4 ♥ T 9 4 3 2 ♦ K T 7 4 ♣ 9 7		♠ E K B 9 6 2 ♥ 7 ♦ 9 ♣ K D B 5 2
	♠ T 8 ♥ D B 5 ♦ E 8 5 2 ♣ T 8 6 4	

Dette spil skal bruges i Øvelse 1a til Lektion 5.

Kortene lægges med billedsiden op - og bordet diskuterer, hvem der kan åbne og med hvad. For hvert af de to hænder, der kan åbne (Øst og Nord), diskuteres hvad deres makkere (hhv. Vest og Syd) så kan melde.

Svar

- Nord har 14 HP, og åbner med 1 ♦ (4fv'er åbnes nedefra)
- Øst har 14 HP, og åbner med 1 ♠ (=længste farve). Også hvis ♠ og ♣ begge var 5fv'er skal åbnes med 1 ♠ fordi 5fv'er åbnes oppefra.
- Syd har 7 HP / 8 HTP og 4fv støtte til ♦, så her meldes 2 ♦
- Vest har 5 HP og ikke 4fv støtte i ♠, så må melde Pas.