Repetition – Lektion 1

- Når man spiller **uden trumf** (UT/NT), så har alle farver samme værdi
- Når man spiller **med trumf**, så har en udvalgt farve højere værdi (se Lektion 2)
- Kortspillet indeholder **fire farver** ♠ (spar), ♥ (hjerter), ♦ (ruder) og ♣ (klør).
- **Major**farver = ♠ ♥ og **minor**farver er ♦ ♣
- Vigtige roller: **Spilfører**, **udspiller** og **bord (den blinde).** Man refererer også til **s**pilførers hånd som **"hjemme"** eller **"på hånden"**
- Man **bekender kulør**, når man spiller et kort i samme farve, som det først spillede kort i stikket
- **Top/Sikre stik** kan tages uden at modparten kommer ind.
- Ekstra stik kan **rejses** i en længere farve, ved at **presse** modpartens tophonnører ud
- I modspillet viser ud-/tilspil af et **lille kort interesse** for farven, og et **højt kort er en afvisning** af farven.
- Udspil af en honnør, eks. Damen (D), viser at man har **både D og B** (= **sekvens**)
- Udspil fra en lang farve er ofte godt

REPETITIONSOPGAVER. LEKTION 1

Stik uden trumf.

1: Hvilke to farver betegnes som Major-farver?

Spar og hjerter	Ruder og hjerter	klør og ruder	Spar og klør

2: Hvem bestemmer over den Blindes kort?

Den Blinde selv	Spilfører	Dem begge

3: I hvilken kortkombination er der 3 topstik?

EDBT	EKD	KDB

4: Hvem er Udspiller?

Den Blinde	Den, der sidder Nord	Den der sidder Øst	Spilleren til venstre for spilfører

5: Hvornår skal Bordets kort lægges ned?

Så snart meldingerne er færdige	Når der er spillet ud	Når makkeren beder om det	Det er lígegyldigt

6. Hvad betyder det, at udspilskortet er fordækt?

Ligger med bagsiden op	At det sidder på hånden	At makker skal bede om et bestemt kort	At man holder hånden over kortet

7: Hvad skal du spille for at presse modstandernes Es ud?

Et lavt kort	Det højeste kort	Det er ligegyldigt	Et mellemkort

8. Hvilket af følgende kort viser interesse for farven?

Esset	4'eren	9'eren	Dem alle tre

9: Hvad kaldes spil uden trumf? (flere korrekte svar)

UT (uden trumf)	Sans	NT (No Trump)	IT (Ingen trumf)

10: Hvad skal den Blinde gøre under spillet?

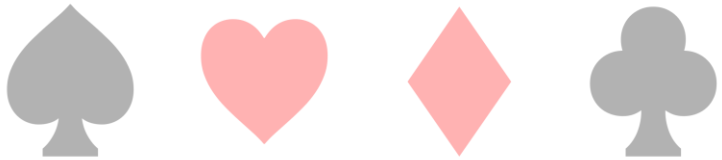
Rådgive makker	Tage det kort, som makker beder om	Selv vælge det kort, der skal spilles	Kommentere spillet

BRIDGEKURSUS for BEGYNDERE

LEKTION 2: Stik med trumf

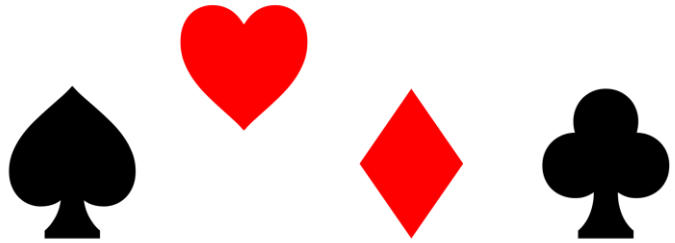
Bridge kan spilles UDEN og MED trumf!

UDEN TRUMF



Alle farver har samme værdi, når man spiller kortene

MED TRUMF

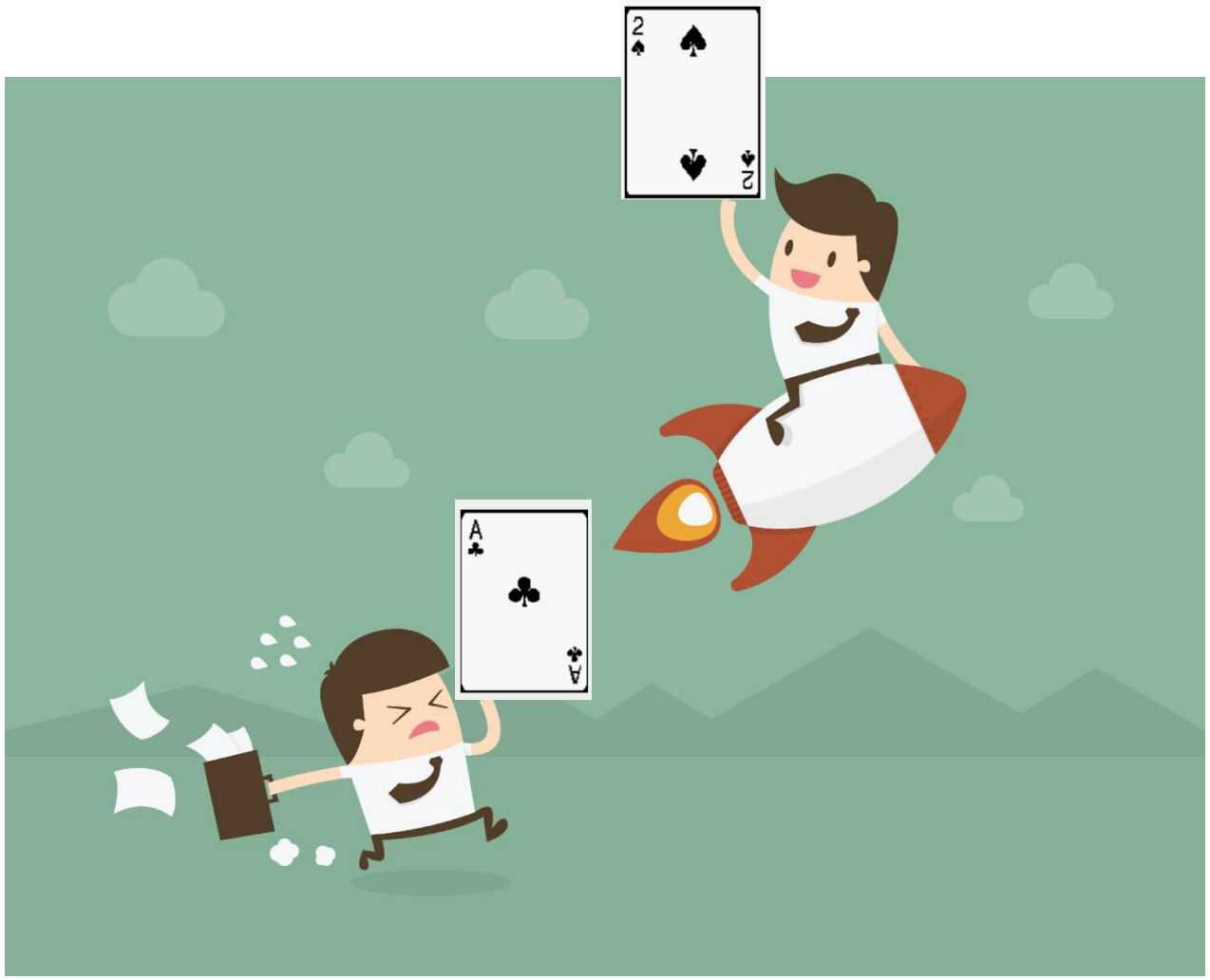


I spillet af kortene, så har en udvalgt farve (eksempelvis hjerter) højere værdi.

Definition: Uden Trumf forkortes UT (på engelsk NT = No Trump)


VIDEO
LEKTION 2: STIK MED TRUMF

Pas på at modspillet ikke trumfer dine stik!

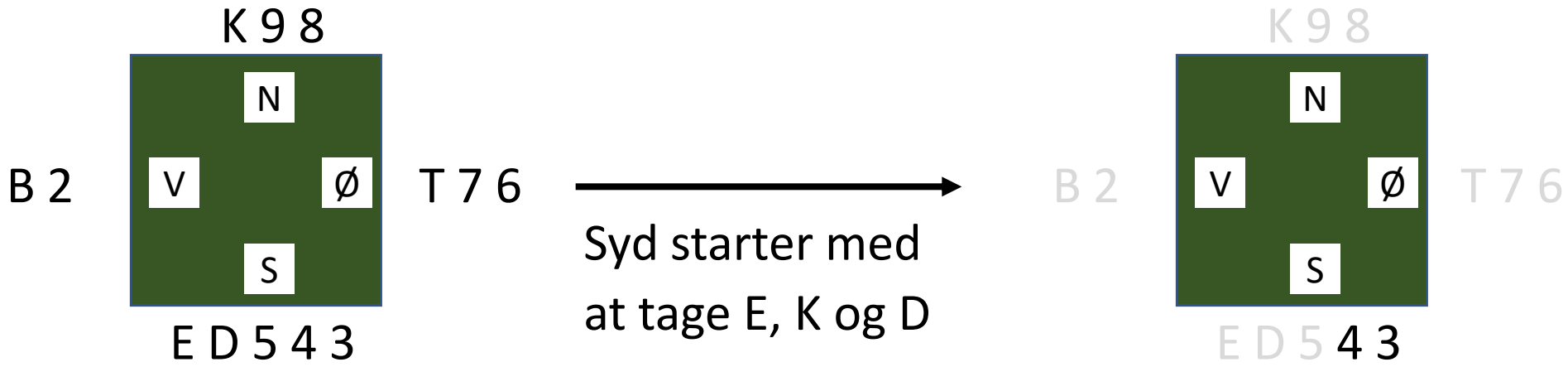


En lille trumf kan stikke et meget højere kort!
(♣ Es kan trumfes med ♠ 2, som vinder stikket).

Meeeennnnn….. man skal bekende kulør. Så man kan kun trumfe hvis man ingen ♣ har.

Spilfører starter ofte med at trække trumf.

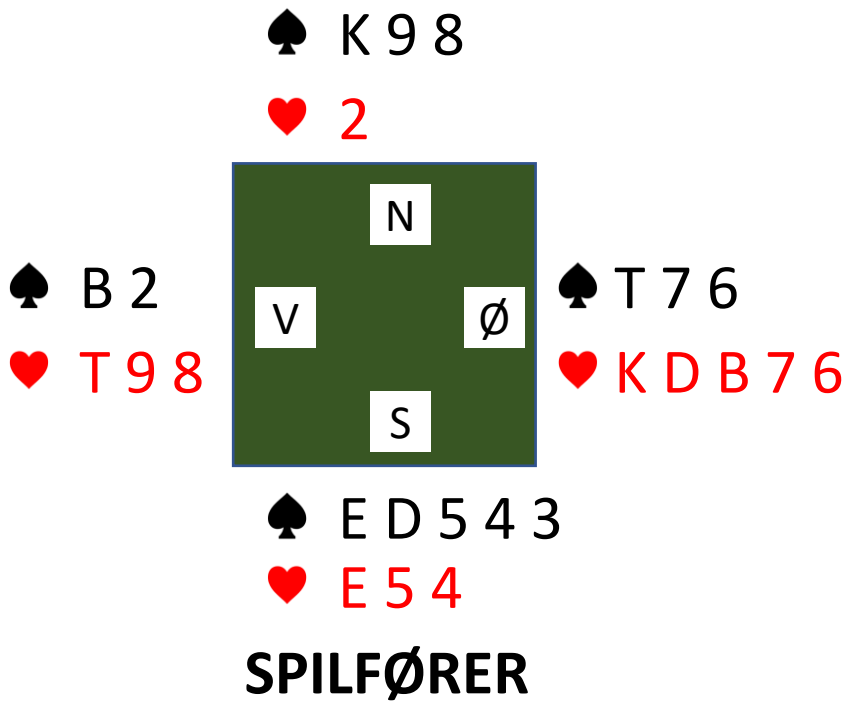
Syd er spilfører og spiller med ♠ som trumf



Modstanderne har ikke flere trumf, og kan ikke længere trumfe vores stik.

Overvej om bordet kan trumfe spilførers tabere

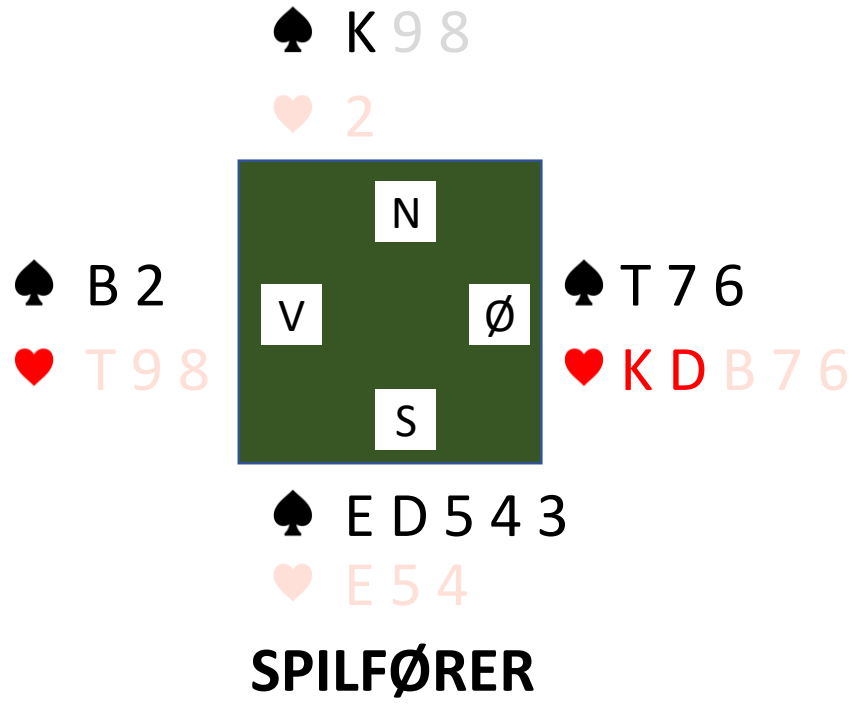
Syd er spilfører og spiller med ♠ som trumf



Syd trækker ♥ Es og trumfer ♥ 5, 4

Gå frem og tilbage i de andre farver. Tænk på det, som at tage en helikopter!



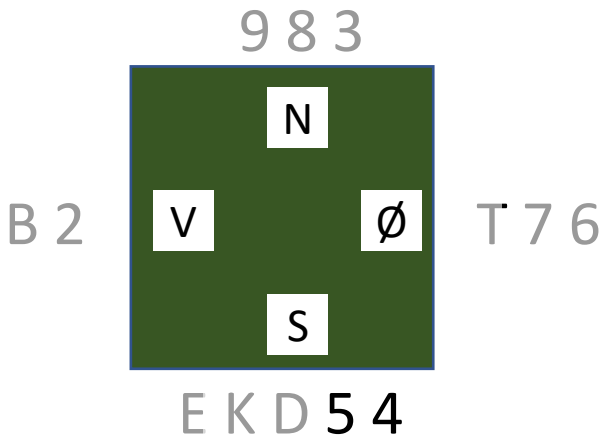


Definition: *En taber er et stik vi forventer modparten vinder.*

Først når de to tabere i ♥ er trumfet hos Nord, bør modpartens trumfer trækkes.

Fokuser på antallet af modpartens trumfer

Syd er spilfører og spiller med ♠ som trumf

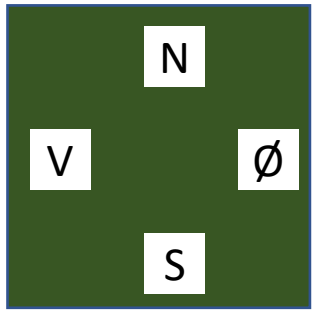


SPILFØRER

- Når bordet kommer ned, så tæl dine egne trumfer
- Hvad mange trumfer har du her?
  - 8
- Hvor mange trumfer har modparten så tilsammen?
  - 5
- Hvad er den mest sandsynlige fordeling af 5 trumfer?
  - 3 - 2
- Så når du trækker trumf, så holder du øje med hvorvidt modstanderne bekender
- Hvis der er 5 trumfer ”ude”, hvordan kan de ellers sidde?
  - 4 – 1 eller 5 - 0

Ofte kan man få flere stik i trumf

♠ K 9 8
♥ 2



♠ E D B T 3
♥ E 5 4

SPILFØRER

Antal stik <u>uden trumf</u> (SANS)
<u>6 stik</u>: 5 stik i ♠ og 1 stik i ♥

Antal stik I TRUMF
hvis man kan komme frem og tilbage i de andre farver.
Når du øver dig, så forestil dig at du bruger en helikopter.



<u>8 stik</u>: 5 stik i ♠; 1 stik i ♥ **OG** 2 ♥-trumfninger

Øvelser 1

Øvelse 1A – Trække trumfer og trumfe en taber

Spar er trumf

♠ K D 9 8
♥ 7

N
V Ø
S

♠ E 5 4 3
♥ 8 3 2

SYD er SPILFØRER

Hvordan spiller du farven?

Giv et ♥-stik væk til modspillet, og spil ♥ fra hånden til trumf på Bordet.
Gå tilbage til hånden i en anden farve og gentag operationen. Først derefter trækkes trumf.



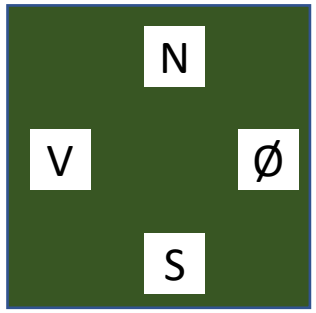
Hvor mange stik får du?

6 stik: 2 trumfninger af ♥ og 4 stik i trumf, hvis trumferne sidder 3-2 hos modparten.

Øvelse 1B – Trække trumfer og trumfe en taber

Spar er trumf

♠ K D 9 8
♥ 7 6 4



♠ E 5 4 3
♥ 8 3 2

SYD er SPILFØRER

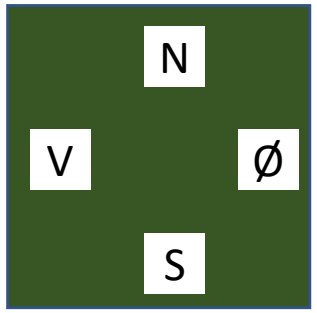
Hvordan spiller du farven?
♥-erne sidder 3-3 på dine hænder, så du kan ikke få nogle trumfninger. Træk trumf.

Hvor mange stik får du?
4 stik i trumf, hvis trumferne sidder 3-2 hos modparten.

Øvelse 1C – Trække trumfer og trumfe en taber

Spar er trumf

♠ K D 9 8
♥ K 6



♠ E 5 4 3
♥ 8 3 2

SYD er SPILFØRER

Hvordan spiller du farven?
Spil ♥ 8 fra hånden mod Bordet (=opspil imod styrke). Herefter afleveres et ♥-stik til modspillet, og der trumfes en ♥ på bordet.

Hvor mange stik får du?
1 stik på ♥-Konge, hvis ♥ Es sidder i Vest. 1 stik på en ♥-trumfning. 4 stik i trumf, hvis trumferne sidder 3-2 hos modparten .
I alt 5-6 stik.

Nu skal vi spille kort – spil 1 og 2

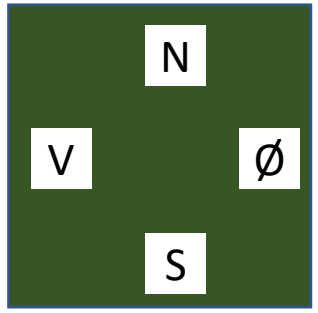
- I skal sidde 4 mand ved hvert bord
- **Bemærk: Spilfører er valgt på forhånd.**
- Skriv på tavlen, hvor mange stik I tog ved hvert spil
- Opsamling hvorfor tror I nogle får flere stik end andre?



At rejse stik ved opspil til styrke (simpel form)

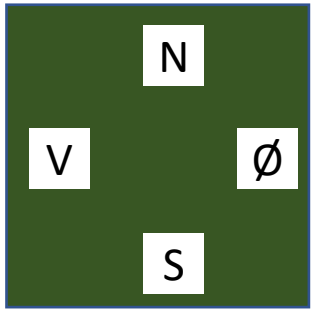
Et ***opspil*** er et forsøg på at fange en af modstandernes honnører i plads.

K 9



5 4

D B 9



5 4 3

Hvad gør du?



- Spil lavt kort op imod Kongen.
- Vinder et stik, hvis Esset sidder hos Vest (50 % chance)

- Spil lavt kort to gange mod Damen og Bonden.
- Vinder et stik, hvis Kongen og Esset sidder hos Vest eller hver for sig (75% chance)

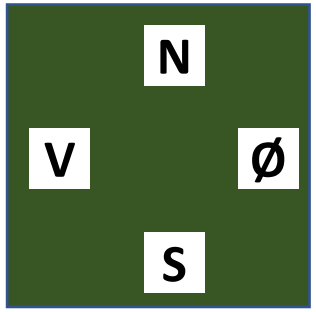
Øvelser 2

Øvelse 2A - At rejse stik ved opspil til styrke (simpel form)

Et ***opspil*** er et forsøg på at fange en af modstandernes honnører i plads.

Bordet

K D 9



5 4

Spilfører - hånden

Hvordan spiller du farven?
Spil et lille kort mod bordet to gange.

Hvor mange stik får du?
To stik hvis Esset sidder hos Vest.
Ellers et stik.

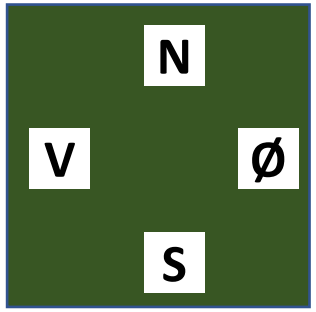


Øvelse 2B - At rejse stik ved opspil til styrke (simpel form)

Et ***opspil*** er et forsøg på at fange en af modstandernes honnører i plads.

Bordet

D 9 5



E 5 4

Spilfører - hånden

Hvordan spiller du farven?
Du trækker Esset og spiller et lille kort mod bordet.

Hvor mange stik får du?
To stik hvis Kongen sidder hos Vest.
Ellers et stik

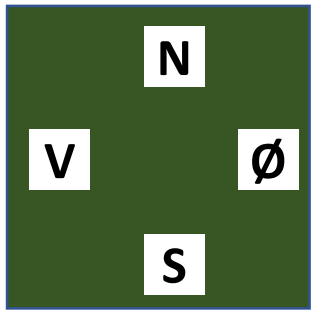


Øvelse 2C - At rejse stik ved opspil til styrke (simpel form)

Et ***opspil*** er et forsøg på at fange en af modstandernes honnører i plads.

Bordet

K 8 6 5 4



D 3

Spilfører - hånden

Hvordan spiller du farven?
Spil et lille kort fra bordet mod hånden. Hvis den holder stik, så spiller du 3'eren imod bordet og lægger et lille kort til.

Hvor mange stik får du?
Altid 1 stik; men hvis Øst har Esset anden (Ex), så kan man få to stik.

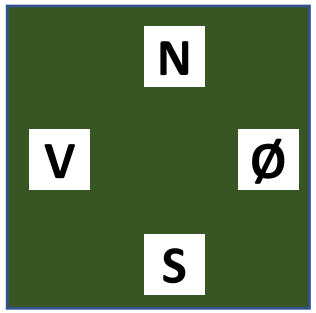


Øvelse 2D - At rejse stik ved opspil til styrke (simpel form)

Et ***opspil*** er et forsøg på at fange en af modstandernes honnører i plads.

Bordet

D 2



E 4

Spilfører - hånden

Hvordan spiller du farven?
Spil et lille kort fra hånden til Damen på bordet. Træk derefter Esset.

Hvor mange stik får du?
Som regel kun et stik; men hvis Vest har Kongen og er faldet i søvn, så kan man få 2 stik.



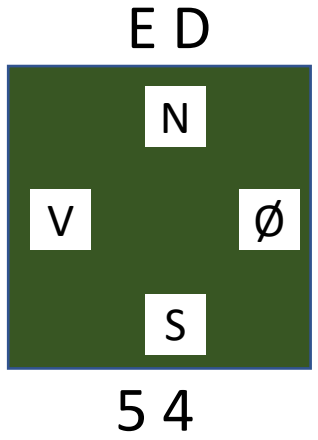
Nu skal vi spille kort – spil 3 og 4

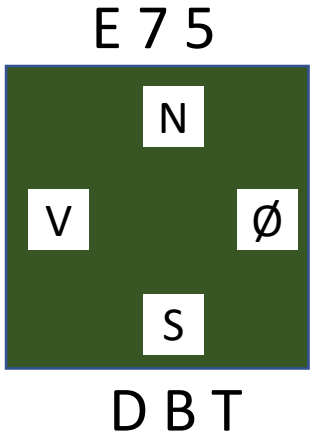
- I skal sidde 4 mand ved hvert bord
- **Bemærk: Spilfører er valgt på forhånd.**
- Skriv på tavlen, hvor mange stik I tog ved hvert spil
- Opsamling hvorfor tror I nogle får flere stik end andre?



At rejse stik ved at knibe (special version af opspil)

En ***knibning*** er at fange en honnør hos modparten





<u>Hvad gør du?</u>



- Spil lavt kort op imod Damen.
- Vinder et stik, hvis Kongen sidder hos Vest

- Spil Damen ud og stik med Esset hvis Kongen kommer på fra Vest. Ellers læg lavt fra bordet.
- Vinder tre stik, hvis Kongen sidder i Vest.

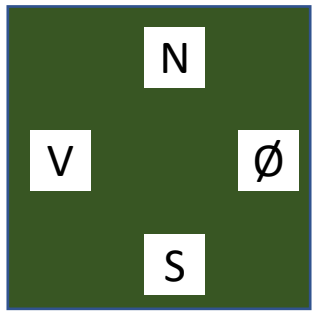
Øvelser 3

Øvelse 3A - At rejse stik ved at knibe (special version af opspil)

En ***knibning*** er at fange en honnør hos modparten

Bordet

E B T 9



D 2

Spilfører - hånden

Hvordan spiller du farven?
Spil Damen fra hånden og stik med Esset, hvis Kongen kommer på fra Vest. Ellers læg lavt fra Bordet. Hvis Damen får lov at beholde stikket, spilles lille kor mod bordets Bonde næste gang.

Hvor mange stik får du?
4 stik hvis Kongen sidder hos Vest. Ellers 3 stik.

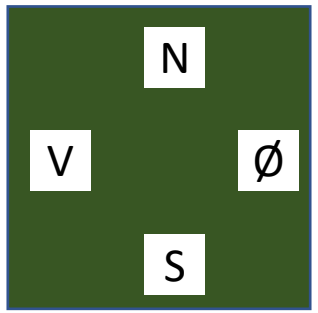


Øvelse 3B - At rejse stik ved at knibe (special version af opspil)

En ***knibning*** er at fange en honnør hos modparten

Bordet

E B 8 4



T 9 3

Spilfører - hånden

Hvordan spiller du farven?

Spil 10'eren og stik med Esset, hvis Kongen eller Damen kommer på fra Vest. Ellers læg lavt fra Bordet. Sandsynligvis stikker modstanderne med Kongen eller Damen hos Øst. Gå tilbage til hånden i en anden farve, og spil 9'eren rundt til Øst.

Hvor mange stik får du?

3 stik hvis 1) Kongen og Damen sidder fordelt hos Øst og Vest, eller

2) Kongen og Damen begge sidder hos Vest.

2 stik hvis Kongen og Damen begge sidder hos Øst

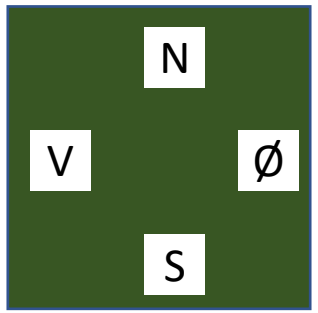


Øvelse 3C - At rejse stik ved at knibe (special version af opspil)

En ***knibning*** er at fange en honnør hos modparten

Bordet

K B 3



5 4 2

Spilfører - hånden

Hvordan spiller du farven?

Spil et lille kort op imod Bordets Bonde for at knibe Damen ud hos Vest. Gå tilbage til hånden i en anden farve, og spil lille kort op imod Bordets konge (=simpelt opspil imod styrke).

Hvor mange stik får du?

2 stik hvis Es og Dame begge sidder hos Vest.
1 stik hvis enten Es eller Dame sidder hos Vest.
0 stik hvis både Es og Dame sidder hos Øst.

Nu skal vi spille kort – spil 5, 6, 7 og 8

- I skal sidde 4 mand ved hvert bord
- **<u>Bemærk: Spilfører er valgt på forhånd.</u>**
- Skriv på tavlen, hvor mange stik I tog ved hvert spil
- Opsamling hvorfor tror I nogle får flere stik end andre?



Repetition – lektion 2

- Når man spiller **uden trumf** (UT/NT), så har alle farver samme værdi
- I spillet **med trumf**, så har en udvalgt farve højere værdi
- Spilfører bør ofte **trække modpartens trumfer** således at de ikke trumfer hendes stik i utide.
- Spilfører bør dog overveje hvorvidt **bordet kan trumfe** spilførers tabere **inden** der trækkes trumf.
- Fokuser på at tælle modpartens trumf
- En **taber** er et stik man regner med at modparten kan vinde.
- Man kan ofte få flere stik i trumf
- Et **opspil** er et forsøg på at fange en af modstandernes honnører i plads.
- En **knibning er et specielt opspil**, hvor modpartens honnører kommer i klemme.