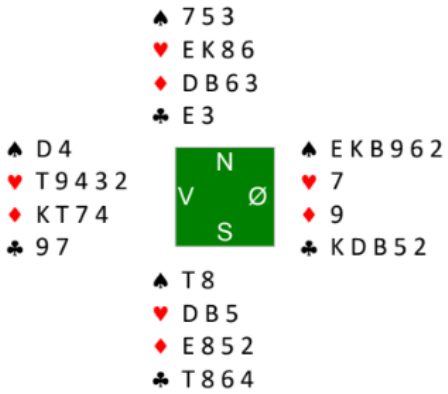
ØVELSER – LEKTION 5

Åbning 1 i farve

Gennemfør øvelserne som enten 1) "kort i hånden" eller 2) Uddeling af papirkopier til kursisterne. Ved "kort i hånden" lægges kortene af kursisterne fra kortmappe allerede sorteret i de fire farver efter diktat fra læreren (evt. støttet af magnetkort på tavlen) ***ELLER*** *øvelsesfordelingen er allerede lagt som en del af lektionens kortfordelinger.*

Øvelse 1a: Hvem kan åbne og hvad siger makker? *

Nedenstående fordeling indgår som spil nr. 9 i kortfordelingerne til Lektionen. Ignorer hvem der angives som kortgiver etc., og læg nedenstående kort med billede-siden op for alle fire spillere. Derefter gennemgår hele bordet sammen, hvem der må åbne og med hvad. Og når hænderne, som kan lave en åbningsmelding er blevet identificeret, så diskuterer hele bordet, hvorvidt makkeren til denne kan melde og hvad der kan meldes.



Svar

Nord har 14 HP, og kan åbne med 1 ♦ (4fv'er åbnes nedefra)

Øst har 14 HP, og kan åbne med 1 ♠ (=længste farve). Også hvis ♠ og ♣ begge var 5fv'er skal åbnes med 1 ♠ fordi 5fv'er åbnes oppefra.

Syd har 7 HP / 8 HTP og 4fv støtte til ♦, så her meldes 2 ♦

Vest har 5 HP og ikke 4fv støtte i ♠, så må melde Pas.

Øvelse 1b: Åbners første melding

Hvad melder du med nedenstående kort?

	Kortfordeling	Melding	Forklaring
A.	♠ 6 5 4 3 2 ♥ E K D 6 4 ♦ E 5 ♣ 9	1 ♠	13 HP Med to 5-farver meldes den med den højeste rang først.
B.	♠ E K D B ♥ D 8 6 ♦ D 6 ♣ 5 4 3 2	1 ♣	14 HP Med to 4-farver skal du melde den laveste rang først.
C.	♠ E K 9 8 ♥ D 8 6 ♦ B 6 ♣ 5 4 3 2	PAS	10 HP Man skal have 12 HP for at åbne
D.	♠ E K D B ♥ D 6 ♦ D 6 ♣ 6 5 4 3 2	1 ♣	14 HP Meld den længste farve først.
E.	♠ K D 6 ♥ E K T 9 6 5 ♦ E ♣ E 5 2	1♥	20 HP Også med 20 HP åbner man med 1 i farven.
F.	♠ E 5 4 3 ♥ E K D 6 ♦ 9 8 7 6 ♣ 9	1 ♦	13 HP Også med tre 4-farver skal man åbne den laveste først.

Øvelse 1c: Svar på åbningen 1 i farve

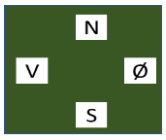
Makker melder 1 ♥. Hvad melder du med nedenstående kort?

	Kortfordeling	Melding	Forklaring
A.	♠ 6 5 4 3 ♥ K T 9 4 ♦ E 5 3 ♣ 9 6	2 ♥	7 HP/ 8 HTP Og 4fv støtte i ♥.
B.	♠ 6 5 4 3 ♥ K T 9 4 ♦ 7 5 3 ♣ 9 6	PAS	3 HP/ 4 HTP 4fv støtte i ♥, men ikke nok HP/HTP.
C.	♠ E 5 4 3 ♥ K T 9 ♦ 7 5 3 ♣ 9 6 3	1 ♠	7 HP/HTP Hånden har ikke 4fv støtte i ♥, men har over 6 HP, så skal melde.

Øvelse 2a: Lavt i 2. hånd*

I spiller en kontrakt med spar som trumf. Spilfører er Syd og du sidder Vest. Hvad spiller du til, når spilfører spiller følgende kort ud?

Bordet

Din hånd 

Spilfører

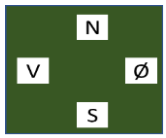
	Spilfører spiller ud	Din hånd	Bordet	Løsning
***A.**	♥ 2	♥ K 4 3	♥ D T 7	♥ 3
***B.**	♥ 2	♥ K 3	♥ D T 7	♥ K Pas på Spilfører kan have ♥ Es double (Ex) og prøve at liste et stik hjem på ♥ D. (Tredje gang farven spilles kan den trumfes, så i det tilfælde får du ikke stik på ♥ K, hvis du ikke tager den nu).
***C.**	♥ 2	♥ D 4 3	♥ T 8 7	♥ 3

Det anbefales at alle øvelserne gennemføres med "kort på bordet". Ændringerne i kortene fra øvelse til øvelse er begrænsede og instruktionen af disse kan gennemføres forholdsvist hurtigt.

Øvelse 2b: Højt i 3. hånd*

I spiller en sans-kontrakt og spilfører er Syd og du sidder Øst. Makker spiller en lille spar ud. Bordet lægger det understregede kort på. Hvad lægger du til i de forskellige situationer. Og hvis du får stikket (eller senere får et stik), spiller du så spar igen?

Bordet

Makker 

Din hånd

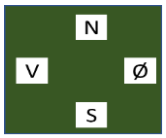
Spilfører

	Makker spiller ud	Bordet	Din hånd	Løsning
***A.**	♠ 2	♠ E 5 4 3	♠ K 9 7	♠ 7 Ja, spar spilles tilbage ♠ 2 inviterer til tilbagespil.
***B.**	♠ 2	♠ E 5 4 3	♠ 9 8 7	♠ 9 (afvisning af farve) Ja, spar spilles tilbage.
***C.**	♠ 9	♠ E K 8 ♠ E K 8	♠ D 6 2	♠ 2 ♠ D, højt i 3. hånd Andre muligheder end tilbagespil i spar bør overvejes. (♠ 9 er ikke en invitation).
D.	♠ 7	♠ E K D B 2	♠ T 9 3	♠ 9 Man får ikke stikket, så tilbagespil i spar er ikke muligt. Ved senere lejligheder bør andre muligheder overvejes.

Øvelse 3a: Honnør på Honnør*

I spiller en trumf-kontrakt og spilfører er Syd og du sidder Vest. Hvad spiller du til?

Bordet

Din hånd 

Spilfører

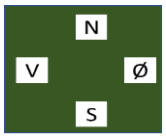
	Spilfører spiller ud	Din hånd	Bordet	Løsning
***A.**	♠ B	♠ K 4 3	♠ E D 7	♠ K.
***B.**	♠ 9	♠ K 4 3	♠ E D 7	♠ 3
C.	♠ 2	♠ K D 4 3	♠ E B T 5	♠ D

Øvelse 3b: Højt i 3. hånd, men kun så højt som det er nødvendigt*

I spiller en sans-kontrakt og spilfører er Syd og du sidder Øst. Makker spiller en lille spar ud. Bordet lægger det understregede kort på. Hvad lægger du til i de forskellige situationer. Og hvis du får stikket (eller senere kommer ind i spillet), spiller du så spar igen?

Bordet

Makker spiller ud



Din hånd

Spilfører

	Makker spiller ud	Bordet	Din hånd	Løsning
***A.**	♠ 2	♠ D T 8 ♠ D T 8 ♠ D T 8	♠ K B 9	♠ 9 ♠ B ♠ K Ja, spar spilles tilbage.
***B.**	♠ 9	♠ E T 3	♠ K 8 2	♠ 2 Nej, spar spilles ikke tilbage (♠ 9 er en afvisning)
***C.**	♠ 9	♠ E T 3	♠ K 4 2	♠ K Nej, spar spilles ikke tilbage (♠ 9 er en afvisning)